



Promenade littéraire
LA BANDE DESSINÉE

Viens découvrir
les auteurs qui ont
écrit sur la région!





Arrêt 1 LOUIS CARON

			
<p>Grand observateur, Louis Caron est souvent inspiré par ce qui l'entoure.</p>	<p>Un de ses romans les plus connus est <i>Le canard de bois</i>, de sa trilogie <i>Les fils de la liberté</i>.</p>	<p>Il s'inspire beaucoup de l'histoire du Québec et de ses origines pour écrire ses romans.</p>	<p>Il a aussi cosigné les premiers scénarios de la série <i>Lance et Compte</i> avec Réjean Tremblay.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Quels sont tes passe-temps? Quels sont tes endroits préférés? Fais comme Louis Caron et inspire-toi de tes passe-temps et de tes endroits préférés, puis utilise les cases pour illustrer et écrire ta propre histoire!

Arrêt 2 LES CONTES

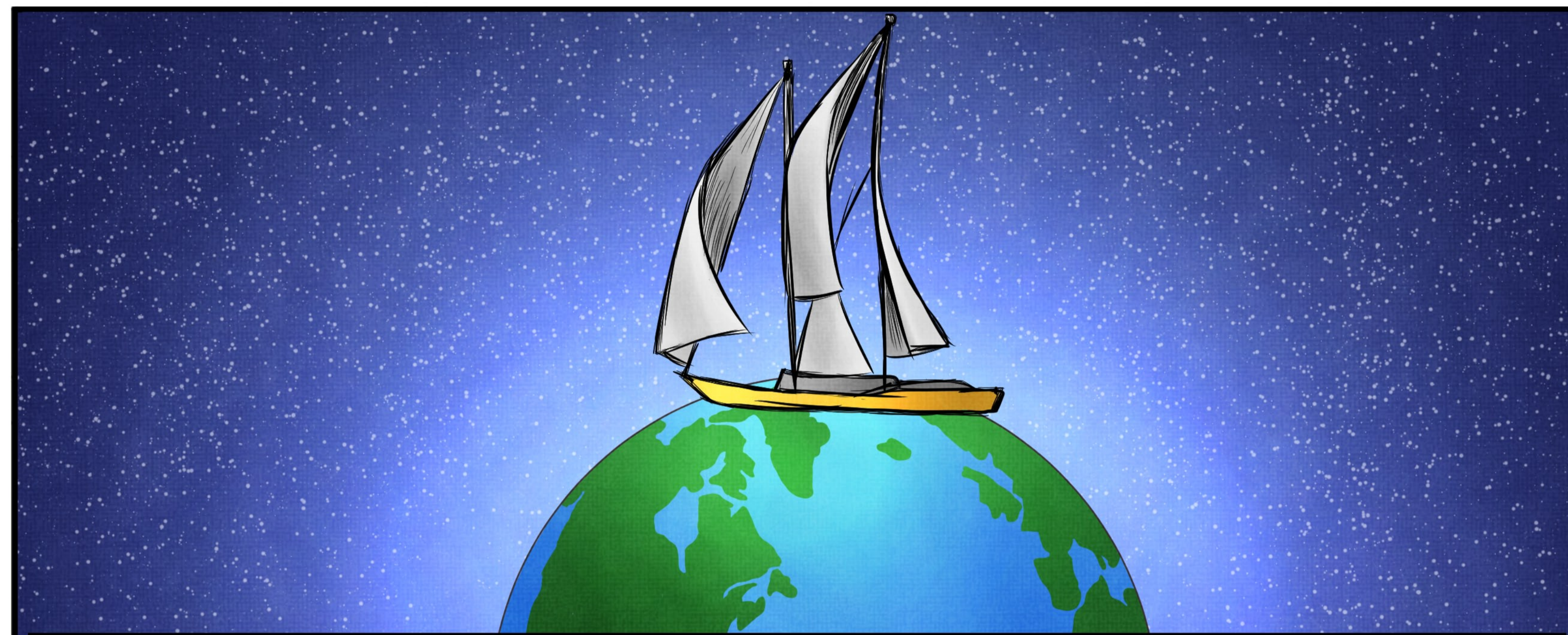
			
<p>La chasse-galerie permet aux bûcherons de rapidement rentrer chez eux.</p>	<p>Pour que la chasse-galerie fonctionne, il faut que les bûcherons fassent un serment au diable.</p>	<p>S'ils respectent les conditions imposées par le diable, ils pourront faire un aller-retour et s'amuser.</p>	<p>Faire un pacte avec le diable, est-ce prudent?</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Les légendes font bien souvent rêver.
Si tu pouvais utiliser la chasse-galerie pendant une nuit,
jusqu'où voyagerais-tu? Qui irais-tu visiter?
Utilise les cases pour illustrer et décrire ton aventure!

Arrêt 3

LE FLEUVE, LES ÎLES ET SAINTE-ANNE-DE-SOREL



Carl Mailhot, sa compagne Dominique Manny et leurs enfants partent pour un voyage autour du monde à bord de la V'limeuse. Le couple rédigera deux tomes où il racontera leur aventure.



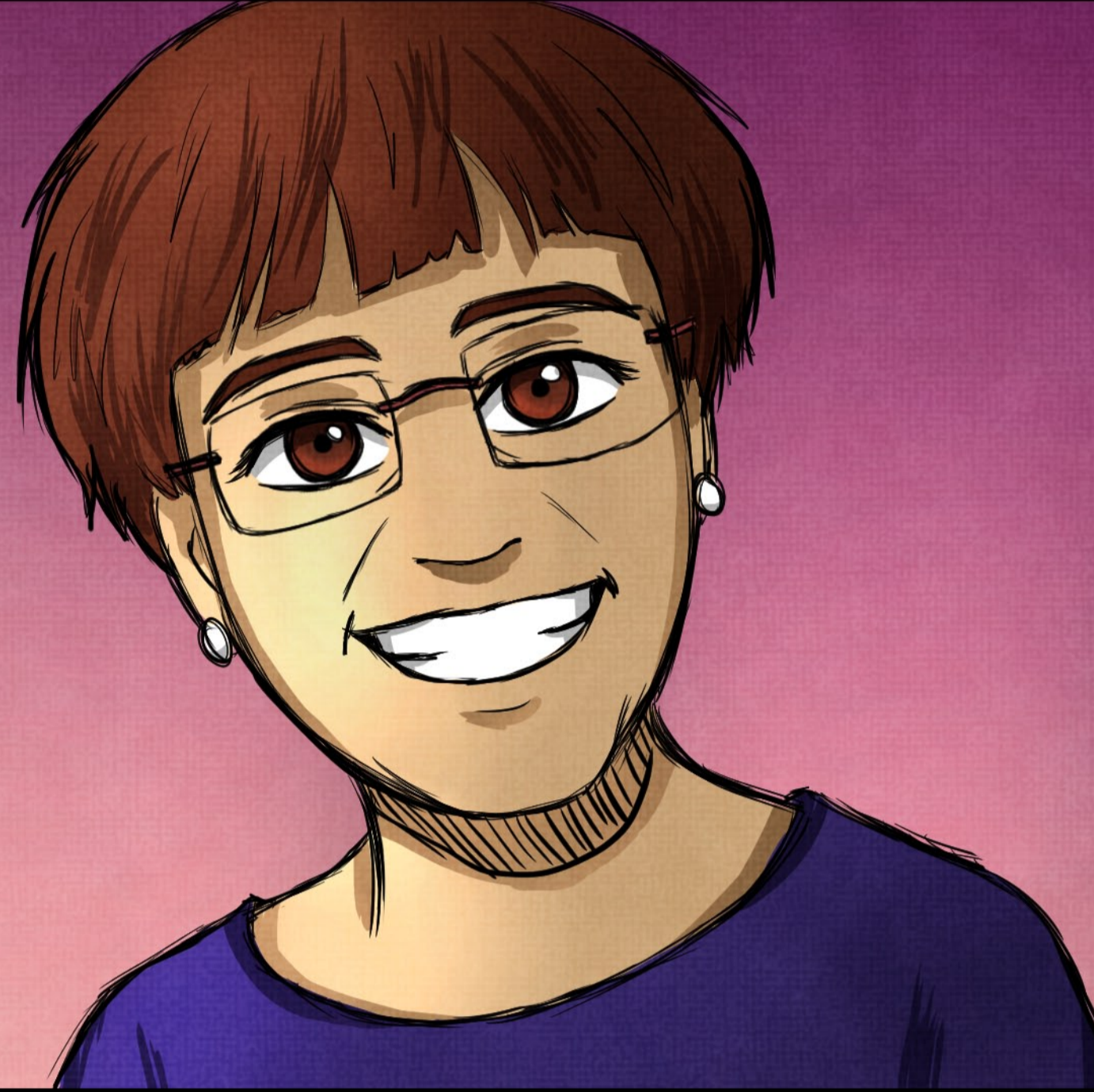
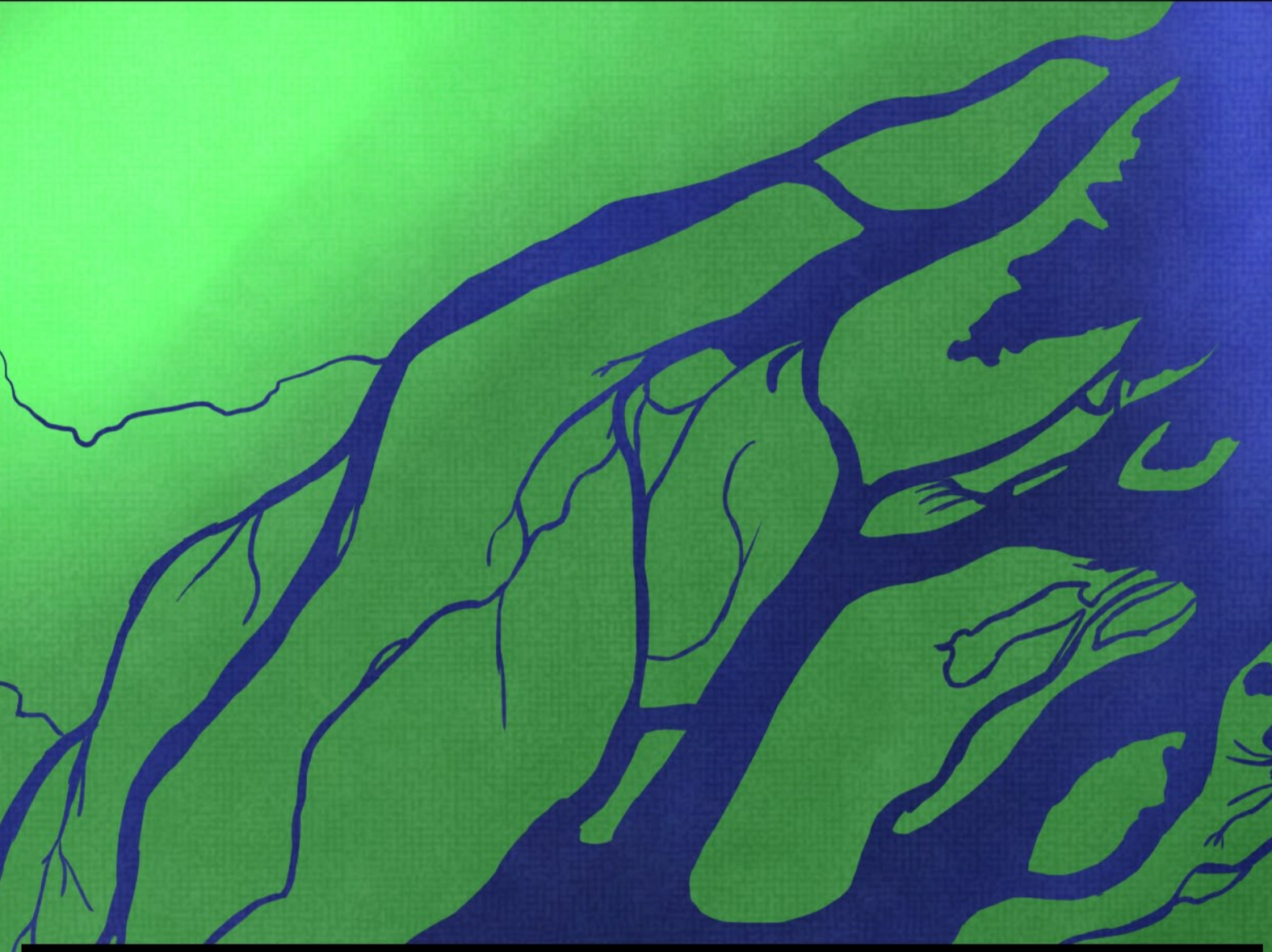

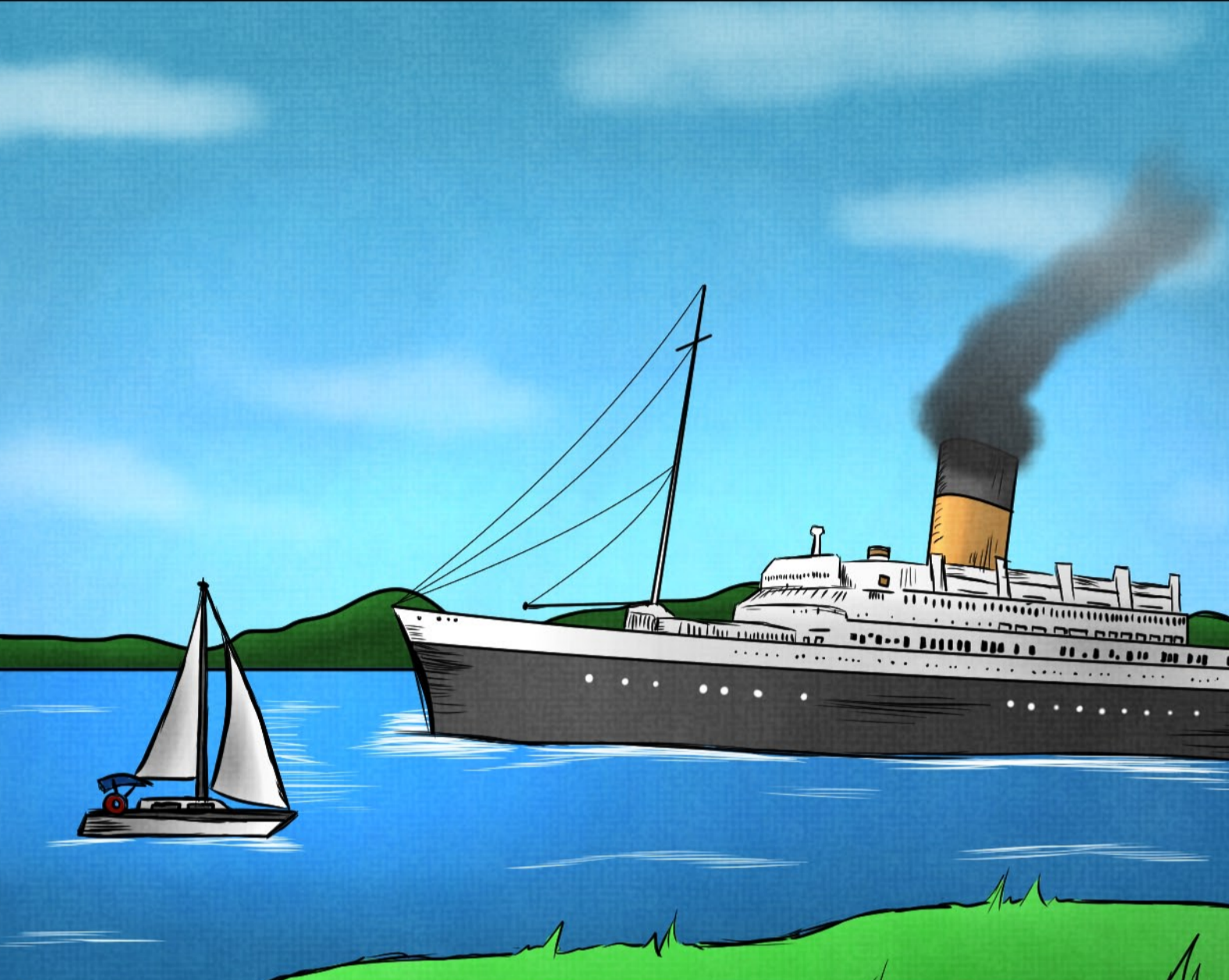
François Barcelo a écrit plus de 50 oeuvres et a remporté plusieurs prix. Auteur à deux visages, il est reconnu autant pour sa littérature jeunesse que pour ses romans de « série noire ». Il a entre autres écrit *La fatigante et le fainéant*, ainsi que *Cadavres*, qui a été adapté au grand écran par Érik Canuel en 2008.

À toi de jouer!

La famille Mailhot a fait le tour du monde à bord de la V'limeuse. Si tu avais la chance de voyager autour du monde, à quoi ressemblerait ton voyage? Voyagerais-tu en bateau? En avion? Quels pays visiterais-tu? Utilise les cases pour illustrer et décrire ton voyage autour du monde!

Arrêt 4

REGARD-SUR-LE-FLEUVE ET LES ÎLES DE SOREL

 <p>Louise Cotnoir est une écrivaine.</p>	 <p>Elle a entre autres publié plusieurs recueils de poésie, dont <i>Les îles</i>, où elle cartographie l'archipel des îles de Sorel en les nommant et en les associant à une pensée poétique.</p>	 <p>Jennifer Tremblay a fondé une maison d'éditions et elle a obtenu le prix du Gouverneur général pour sa pièce <i>La liste</i>.</p>	 <p>Elle a aussi raconté qu'elle allait au parc Regard-sur-le-Fleuve pour imaginer que les paquebots étaient remplis de pirates et de trésors.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>		

À toi de jouer!

La région de Sorel-Tracy est reconnue pour ses nombreuses îles. Utilise la première case pour imaginer une île! Quel est son nom? Son histoire? Est-elle hantée?

Ensuite, utilise la deuxième case pour imaginer une scène de pirates qui naviguent sur le fleuve!

Arrêt 5

RÉJEAN DUCHARME





		<p>L'Avalée des avalés</p> 	<p>L'Hiver de force</p> 
<p>Réjean Ducharme est un écrivain, dramaturge et scénariste. C'est un homme très mystérieux qui ne fait jamais d'apparition publique.</p>	<p>Aussi connu sous le nom de Roch Plante, il crée des trophoux, des oeuvres d'art réalisées à partir d'objets trouvés dans la rue.</p>	<p>Son premier roman, <i>L'Avalée des avalés</i>, a connu un immense succès.</p>	<p>L'auteur mentionne Sorel dans son roman <i>L'Hiver de force</i>, qui fait référence à plusieurs icônes de la culture populaire.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Réjean Ducharme est un écrivain énigmatique. Personne ne sait vraiment qui il est et à quoi il ressemble! Pour lui, l'important, c'est créer. Son nom d'artiste est Roch Plante. Ducharme n'est pas le seul à utiliser un pseudonyme. Toi, si tu avais un pseudonyme, lequel serait-ce? Utilise les cases pour écrire ton pseudonyme et illustrer les œuvres que tu créerais sous ce nom!

Arrêt 6

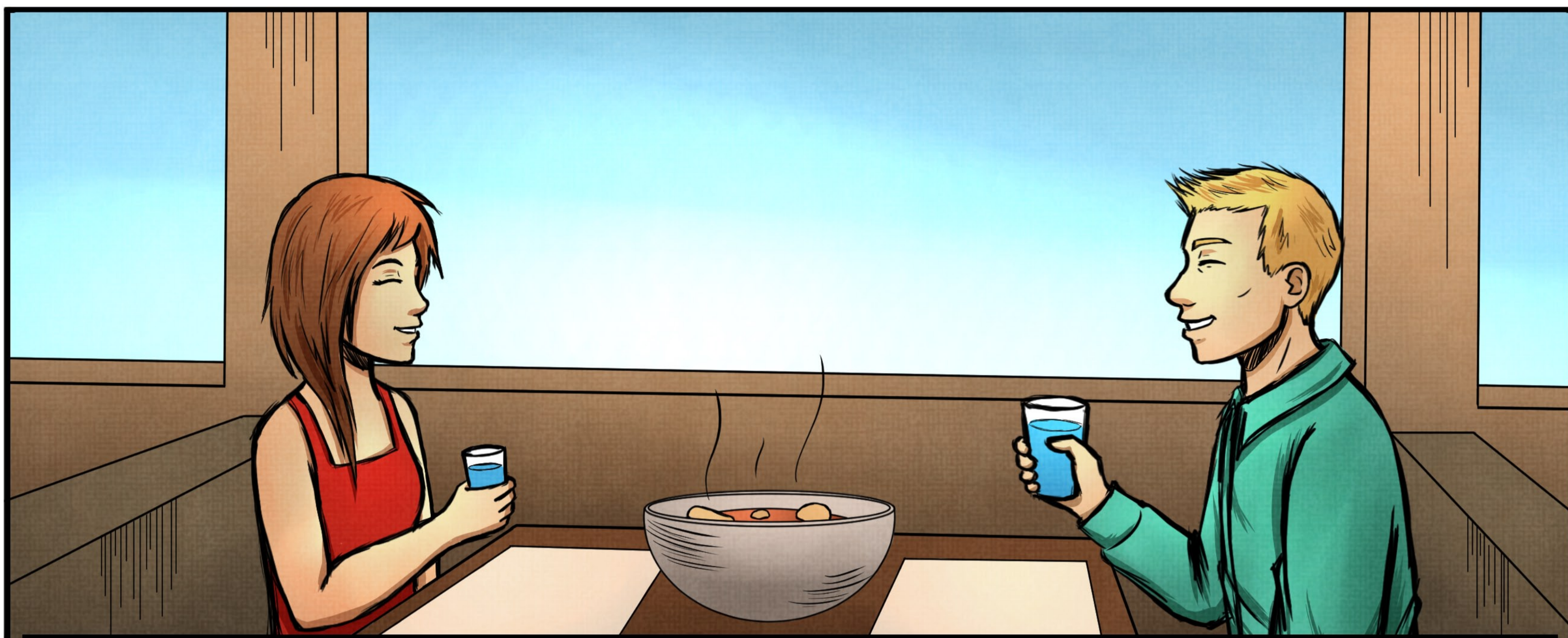
DRAME D'UNE VIE RÉELLE...

 <p>« La vie n'est pas toujours facile. Mon deuxième mari se meurt... »</p>	 <p>« Avec lui, j'étais proche du bonheur. Ce n'était pas comme avec mon premier mari... »</p>	 <p>« Et mon amant parti à Burlington, les mains pleines de sang... Il a voulu me libérer. »</p>	 <p>« Il faut être fort pour survivre à tout cela. »</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

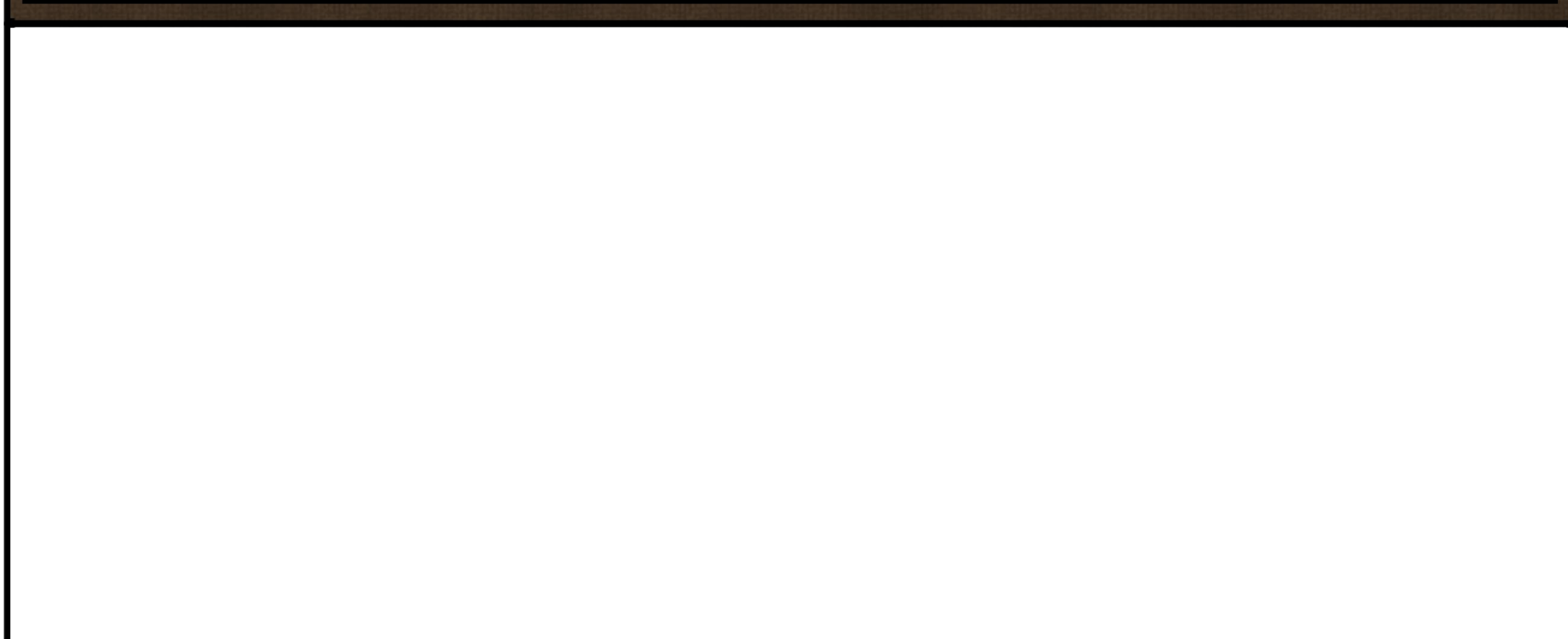
À toi de jouer!

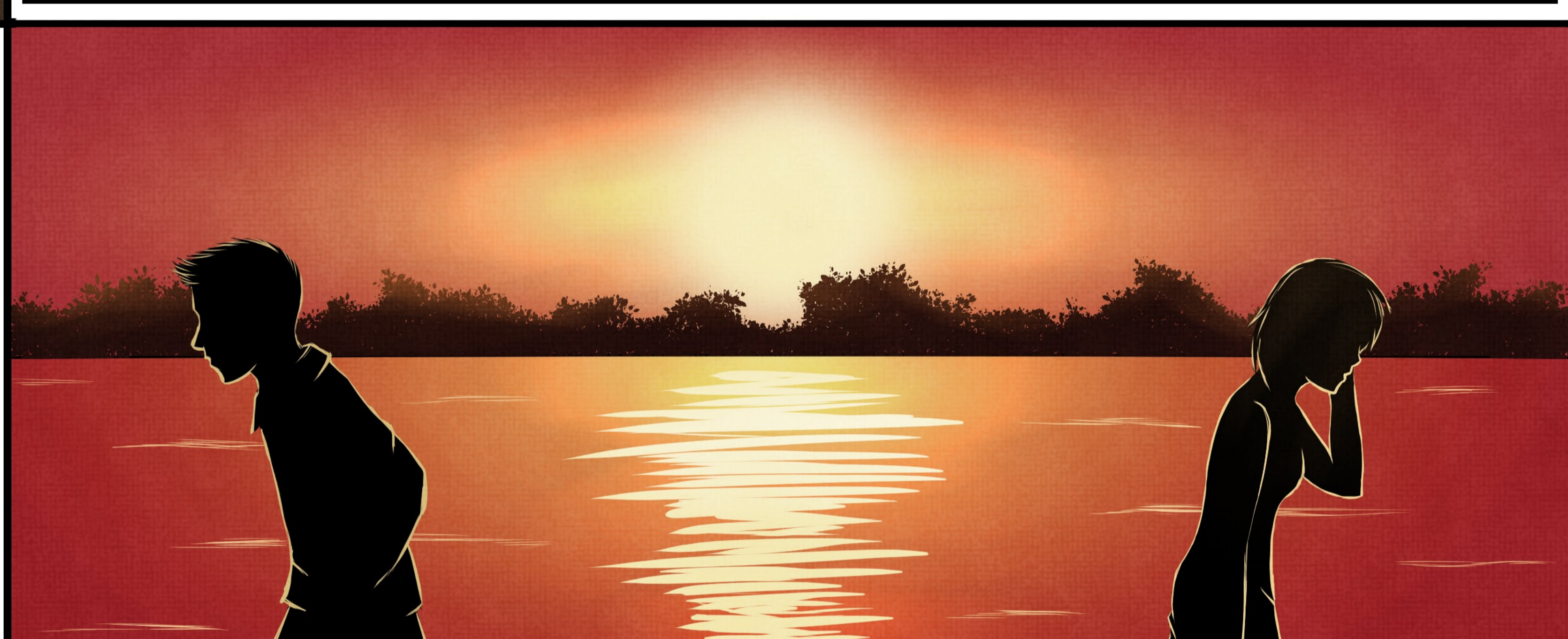
Pour écrire leur roman, Anne Hébert et Georges-Isidore Barthe se sont inspirés d'un fait divers qu'ils se sont approprié et qu'ils ont romancé. Comme eux, ouvre le journal, trouve un fait divers qui t'intéresse et essaie d'en raconter toute l'histoire!

Arrêt 7 STÉFANI MEUNIER









À toi de jouer!

L'histoire commence avec un couple heureux et elle se termine avec les deux amoureux qui rompent.

Que s'est-il passé pour que leur amour se brise?

Utilise les cases pour imaginer et raconter ce qui s'est passé!

Arrêt 8 LES MUSICIENS

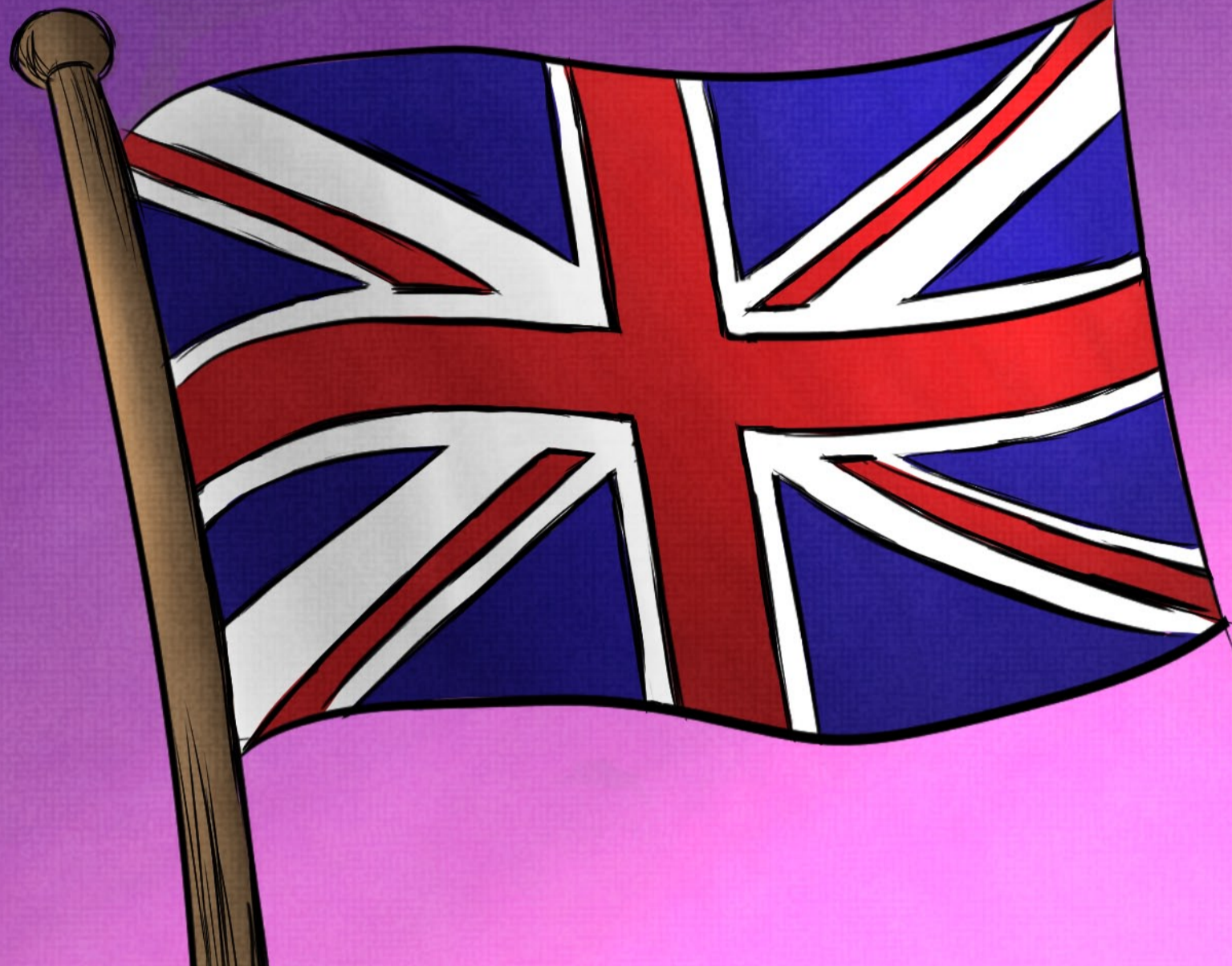
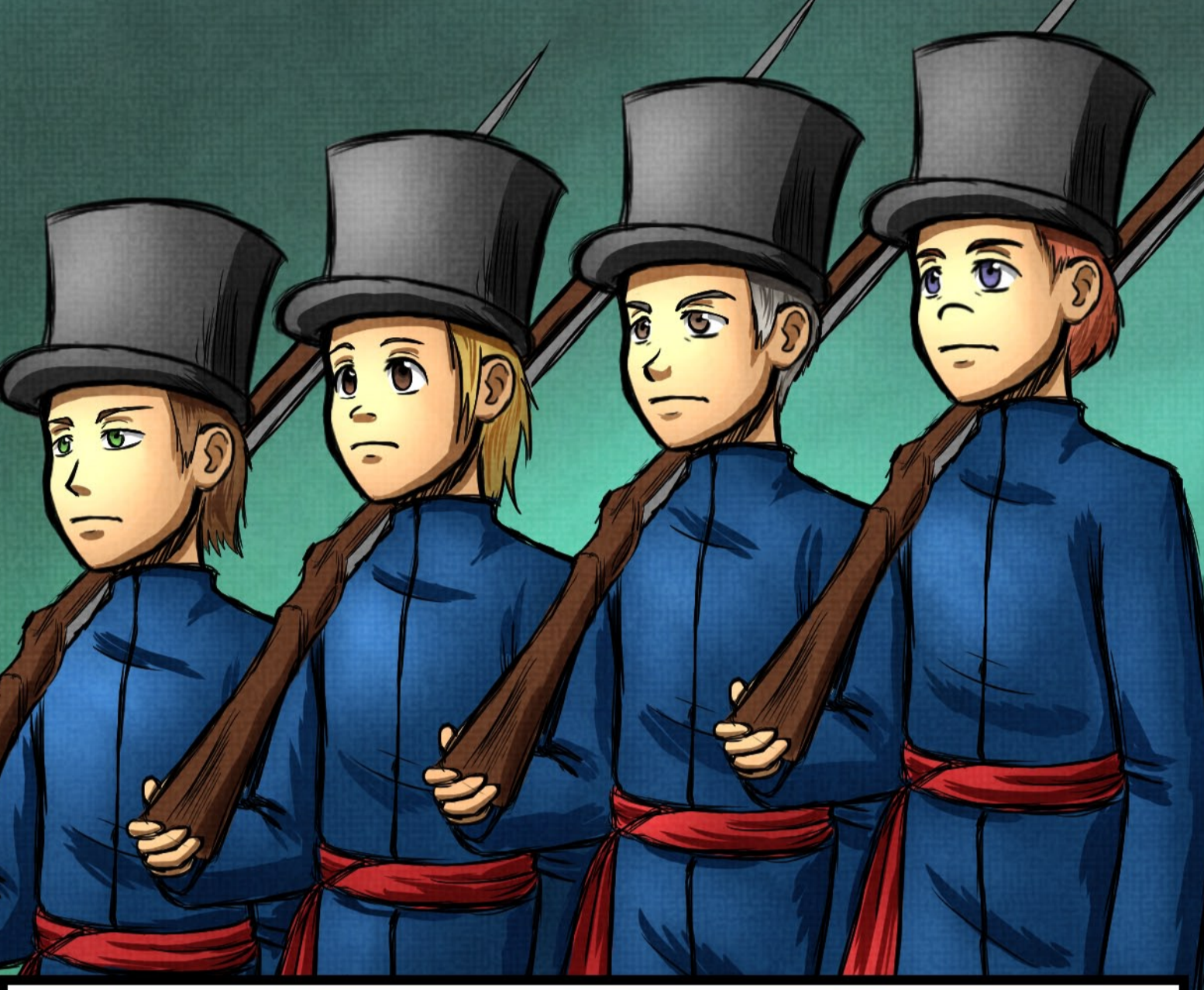
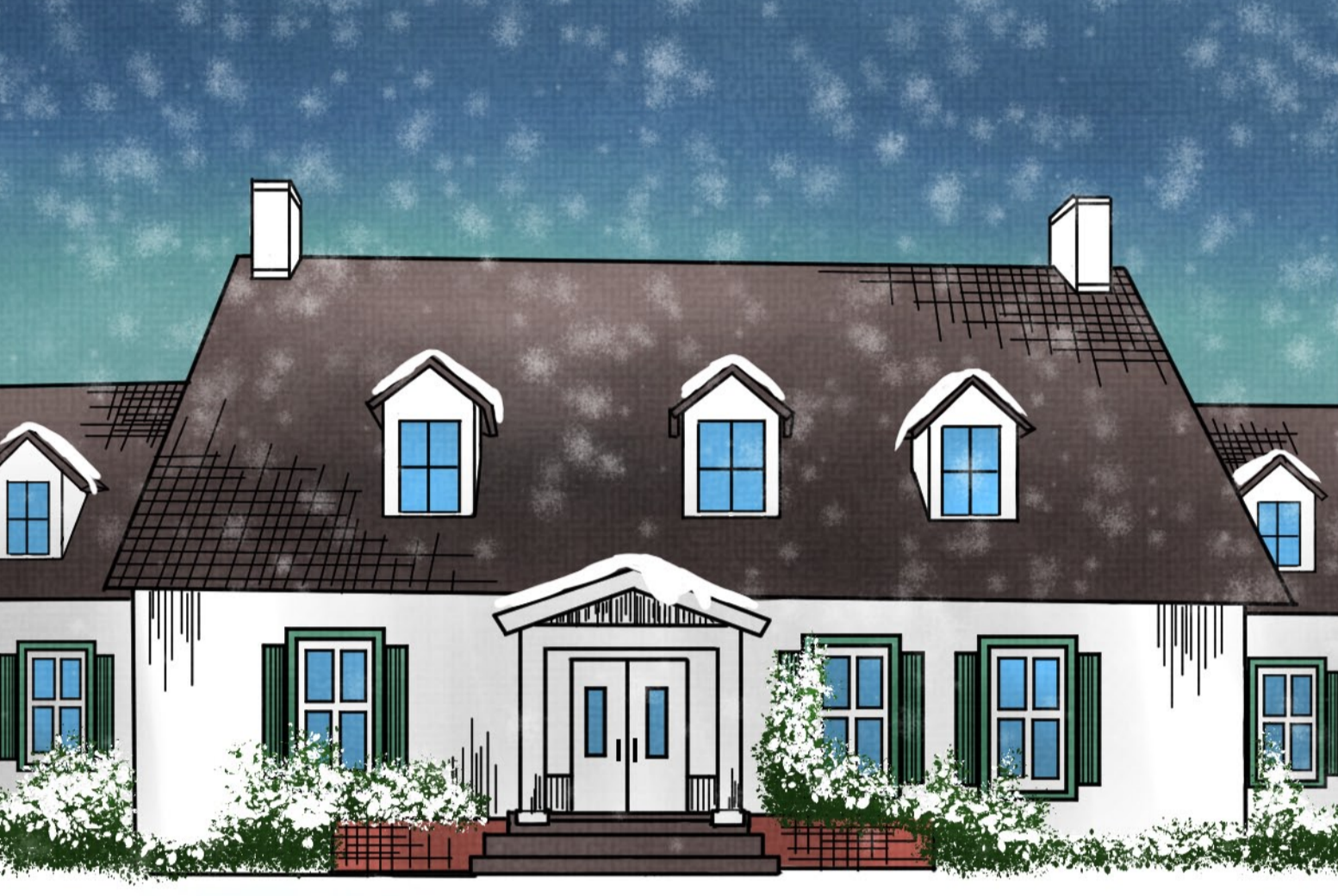

<p>1 Avoir une mélodie en tête</p>	<p>2 Écrire les paroles</p>	<p>3 Composer la musique</p>	<p>4 Composer plusieurs chansons</p>
			
<p>5 Répéter</p>	<p>6 Enregistrer un album</p>	<p>7 Déguster un repas <i>le Musicien*</i></p>	<p>8 Jouer devant un public</p>
			

*Steak haché avec sauce brune et accompagnement

À toi de jouer!

La musique fait partie de notre quotidien : on en entend partout!
Mais écrire une chanson n'est pas une mince tâche!
Utilise les cases pour compléter les étapes de composition d'une chanson
et essaie d'en écrire une!

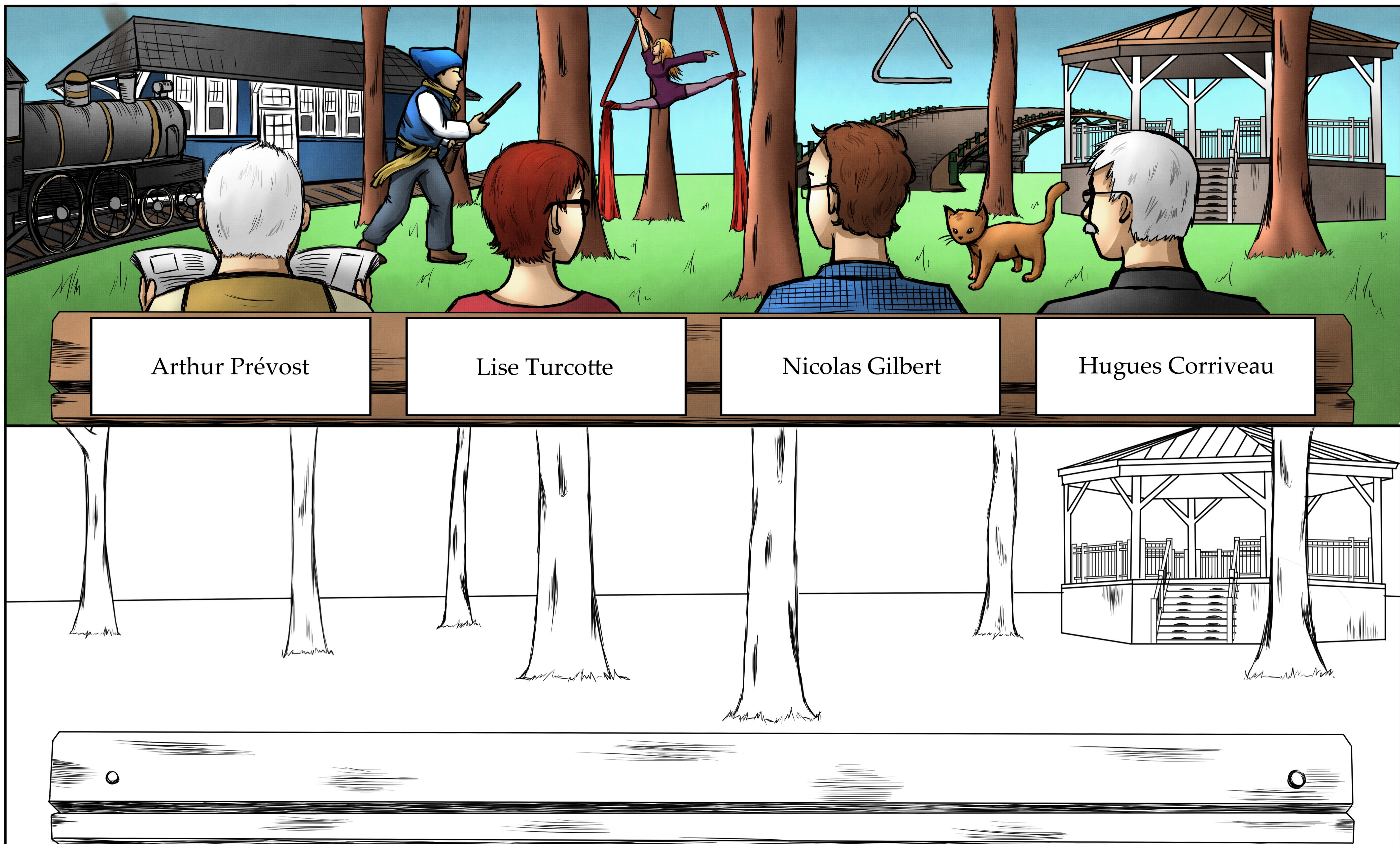
Arrêt 9 LES PATRIOTES

 <p>À l'époque, Sorel porte le nom de William-Henry en l'honneur du prince britannique. La présence anglophone est forte.</p>	 <p>La ville est principalement militaire et les soldats se rassemblent au carré Royal, qui prend d'ailleurs la forme du drapeau britannique.</p>	 <p>La Maison des gouverneurs sert de point de départ pour l'armée qui va se battre à Saint-Denis et à Saint-Charles.</p>	 <p>Deux patriotes importants inspireront Jules Verne et Louis Caron : Wolfred Nelson et Louis Marcoux. Ce dernier aura un monument érigé en son honneur.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Les Patriotes ont marqué un moment important de l'histoire du Québec.
Que se passait-il lors des combats?
Utilise les cases pour illustrer et raconter une scène de combat
de l'époque des Patriotes!

Arrêt 10 LE CARRÉ ROYAL



À toi de jouer!


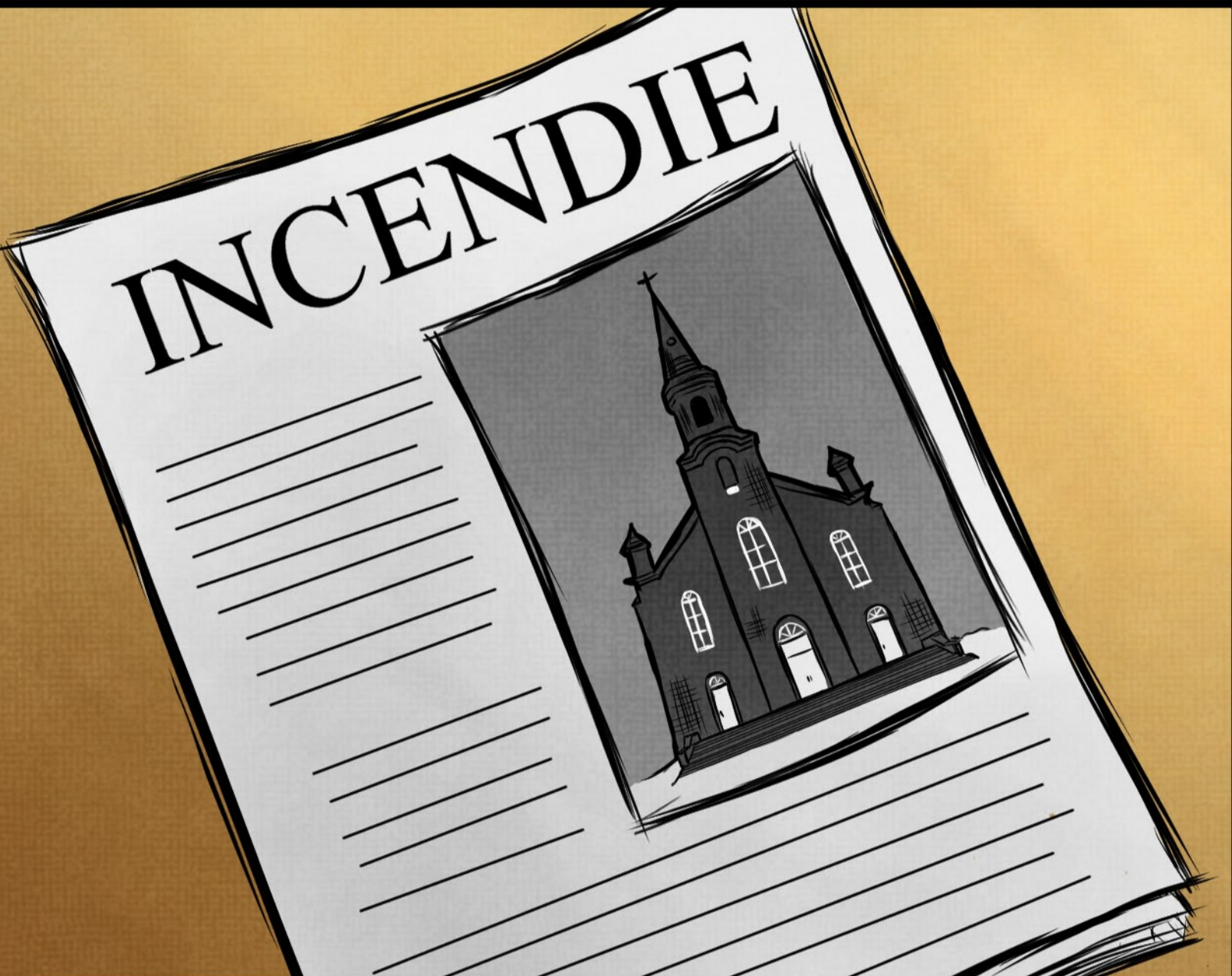


De nombreux artistes ont été inspirés par le carré Royal
au fil des ans.

Aventure? Pirates? Guerre? Cirque?

Utilise la grande case pour imaginer une scène se déroulant au parc!

Arrêt 11

GERMAINE GUÈVREMONT, SES OEUVRES ET SOREL





			
<p>À son arrivée à Sorel, Germaine Guèvremont n'aime pas la ville. Comble de malheur, elle perd sa fille Lucille, âgée de 3 ans à peine.</p>	<p>Pour oublier sa douleur, elle accepte un poste de journaliste au <i>Courrier de Sorel</i>. Elle devient rédactrice en chef en 1928.</p>	<p>Vers 1940, elle collabore à la revue <i>Paysana</i>. Elle y publie notamment des contes.</p>	<p>Ses écrits sont réunis dans un recueil intitulé <i>En pleine terre</i>. C'est suite à cet ouvrage qu'elle commence à écrire <i>Le Survenant</i>.</p>
<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>

À toi de jouer!

Germaine Guèvremont a eu de la difficulté à s'adapter à la région lorsqu'elle est arrivée à Sorel. C'est grâce au journalisme qu'elle a fini par s'habituer à sa nouvelle ville et qu'elle a appris à l'aimer et à la découvrir.

Si tu devais déménager dans une autre ville, que ferais-tu pour t'adapter à ta nouvelle région?

Arrêt 12 CHARLES GILL

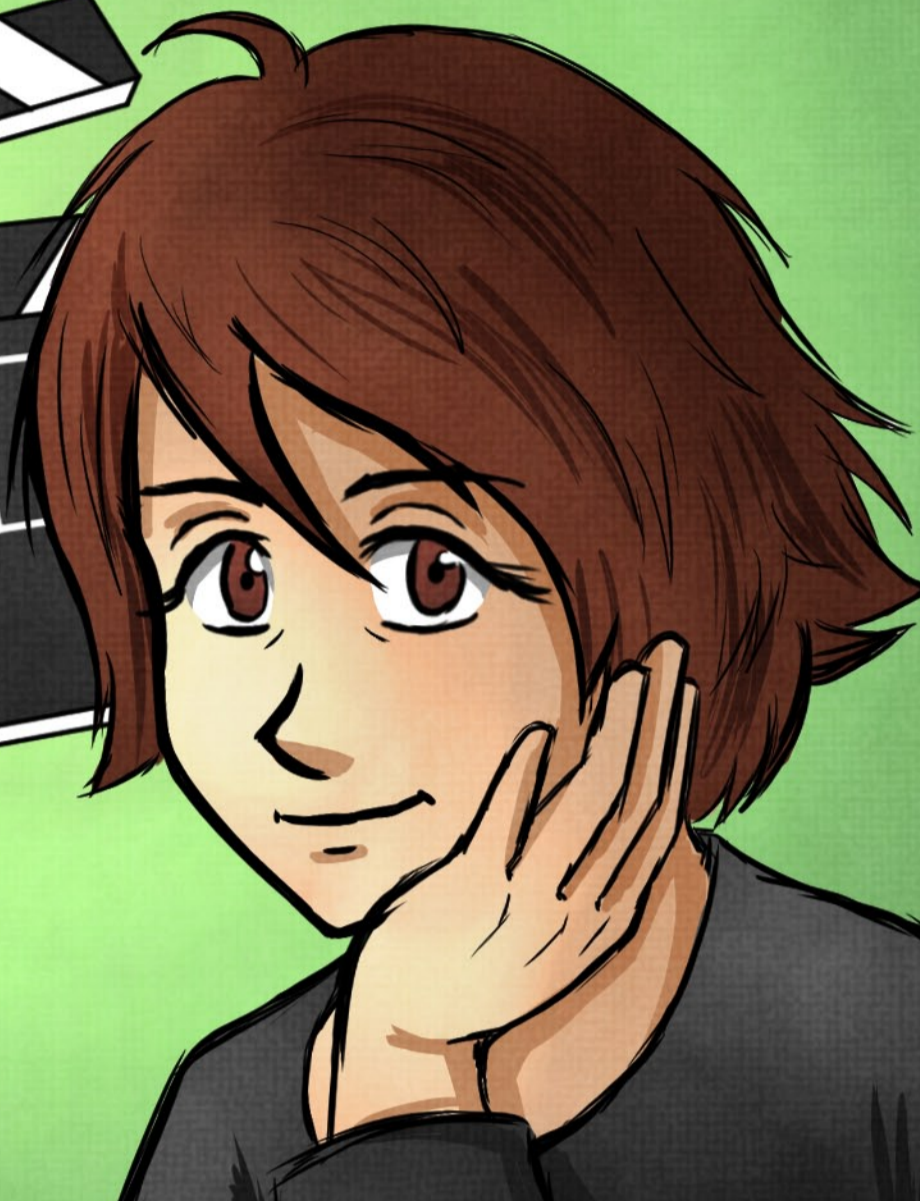



			
<p>Lorsqu'il était enfant, Charles Gill se rendait chez les Abénakis pour dessiner leurs portraits.</p>	<p>À 17 ans, il est parti étudier les arts à l'École des beaux-arts de Montréal.</p>	<p>Suite à ses études, il a voyagé à Paris pour parfaire son art. Il y a notamment rencontré Paul Verlaine.</p>	<p>De retour au Québec, il est devenu membre de l'école littéraire de Montréal où il a croisé Émile Nelligan.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

L'inspiration peut surgir n'importe où et à n'importe quel moment.
Charles Gill a beaucoup voyagé pour trouver de l'inspiration et créer ses oeuvres.

Qu'est-ce qui t'inspire? Les portraits? Les voyages? Les poèmes?
Utilise les cases pour illustrer ou écrire tes inspirations du moment!


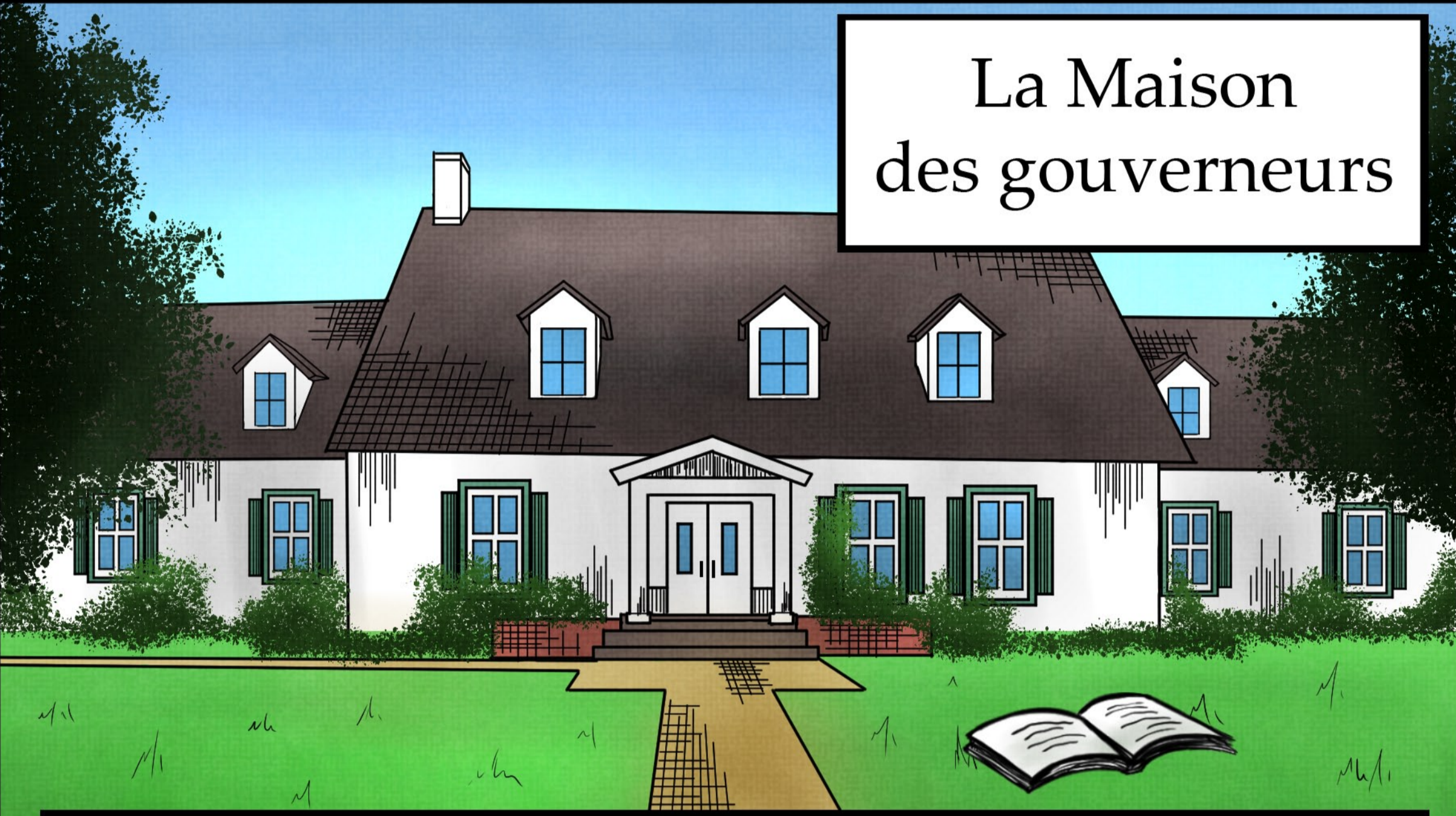

Arrêt 13 LES CINÉASTES

 <p>Michèle Cournoyer Cinéaste, animatrice</p>	 <p>Dominic Champagne Auteur, metteur en scène, concepteur de spectacles</p>	 <p>Roger Frappier Producteur, acteur, monteur, réalisateur, scénariste</p>	 <p>Danic Champoux Réalisateur, scénariste</p>
<p>Michèle Cournoyer est cinéaste. Elle a entre autres réalisé plusieurs films pour l'Office national du film du Canada.</p>	<p>Dominic Champagne a gagné de nombreux prix au cours de sa carrière. Dramaturge, il a également mis en scène plusieurs spectacles et pièces de théâtre.</p>	<p>Roger Frappier a eu plusieurs rôles au cours de sa carrière, mais il est surtout connu comme producteur de films. C'est lui, par exemple, qui est derrière <i>La Grande Séduction</i>.</p>	<p>Danic Champoux a réalisé des documentaires et des longs métrages. Il est connu pour son film <i>Mom et moi</i> qui traite de son rapport avec les Hell's Angels.</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Réalisateur? Acteur? Scénariste? Animateur?
De nombreux métiers sont reliés à l'industrie du cinéma.
Si tu pouvais créer un film, de quoi s'agirait-il?
Utilise les cases pour illustrer et écrire ton propre scénario de film!





Arrêt 14 LES ÉCRIVAINS SORELOIS

 <p>Regard-sur-le-Fleuve</p> <p>Lucy-France Dutremble, Michèle Gagné, Sonia Marmen, Bernadette Renaud, Claire Pontbriand, Lucie Antaya, Carmen Ostiguy, Gilles Frappier, Guy Désilets...</p>	 <p>La Maison des gouverneurs</p> <p>Johanne Girard, Louise Valois-Liessens, Mélissa Jacques, Francine Grimard, Suzanne Trépanier...</p>	 <p>Le carré Royal</p> <p>Luc Bertrand, Claude Gratton, Lise Desaulniers, Denise Desautels, David Dorais, Pierre Girouard...</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Il existe de nombreux endroits à Sorel-Tracy qui ont été une source d'inspiration pour les auteurs.
Utilise les cases pour illustrer et décrire les endroits de la région qui t'inspirent!

Arrêt 15 L'INFONIE




			
<p>« Libérez-vous Québécois! Soyez libres! »</p>	<p>« Laissez voler votre imagination! »</p>	<p>« Envolez-vous avec notre musique! »</p>	<p>« Ne vous laissez pas avaler par le système! »</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

L'Infonie regroupait des dizaines d'artistes de tous genres,
tout aussi extravagants les uns que les autres.
Utilise les cases pour créer des personnages originaux qui
pourraient faire partie de la troupe!

Arrêt 16

LES BIBLIOTHÈQUES DE LA VILLE ET L'OEUVRE DE GERMAINE GUÈVREMONT

 <p>Par un soir d'automne, le Survenant est arrivé chez les Beauchemin.</p>	 <p>Il a habité avec eux pendant plusieurs mois.</p>	 <p>Mais le goût de l'aventure et des voyages ne l'a jamais quitté.</p>	 <p>Alors il est reparti pour voir du pays...</p>
<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/>

À toi de jouer!

Si tu partais en voyage, où irais-tu? Quels endroits voudrais-tu visiter?
Suis les pas du Survenant et utilise les cases pour illustrer et décrire ton voyage de rêve!